**Lab 8 - Hàm và Module**

| ***Nhiệm vụ của học sinh trong buổi Lab 8***  1. [***Ôn tập bài cũ & Kiến thức mở rộng***](#_1fob9te) ***(Bắt buộc xem)***  * *Ôn tập nội dung Bài 8 và tìm hiểu các kiến thức mở rộng. Học sinh có thể vừa thực hành vừa tra cứu các lệnh và cú pháp trong nội dung ôn tập nếu cần thiết.*  1. [***Thực hành lập trình***](#_1ksv4uv) ***(Bắt buộc làm và nộp bài)***  * *Dựa trên các kiến thức đã học và nội dung ôn tập, viết các chương trình theo yêu cầu đề bài và nộp bài vào cuối buổi.*  1. [***Câu hỏi thử thách***](#_2bn6wsx) ***(Bắt buộc làm và nộp bài)***  * *Trả lời các câu hỏi theo hình thức tự luận hoặc trắc nghiệm.* |
| --- |

|  | **I. Ôn tập bài cũ & Kiến thức mở rộng** |
| --- | --- |

### 

Nội dung ôn tập trong file ***Bài 8.*** *Hàm và Module.*

|  | **II. Thực hành lập trình** |
| --- | --- |

Nội dung thực hành trong file ***Lab 8.*** *Hàm và Module.*

➥ Học sinh chú ý hoàn thành bài tập và nộp bài.

|  | **III. Câu hỏi thử thách** |
| --- | --- |

**Câu 1.** Cho 2 ví dụ về hàm không có giá trị trả về và 2 ví dụ về hàm có giá trị trả về.

...........................................................................................................................................

**Câu 2.** Trong những tình huống nào mà lập trình viên nên cân nhắc chuyển code thành module?

...........................................................................................................................................

**Câu 3.** Đâu không phải là tác dụng của việc sử dụng hàm?

1. Tránh lặp lại code đã viết.
2. Tăng tốc độ thực thi chương trình.
3. Tăng tính dễ đọc, dễ hiểu cho code.
4. Tái sử dụng những logic giống nhau trong chương trình.

**Câu 4.** Chọn phát biểu đúng.

1. Thay đổi giá trị của một biến local dẫn đến thay đổi giá trị của biến global cùng tên.
2. Thay đổi giá trị của một biến global dẫn đến thay đổi giá trị của biến local cùng tên.
3. Các biến global và local cùng tên không ảnh hưởng đến nhau.
4. Không thể đặt tên biến local trùng với biến global.

**Câu 5.** Tìm kết quả của đoạn code sau.

def add\_one(num):

num += 1

num = 10

add\_one(num)

print(num)

1. 10
2. 11
3. None
4. Chương trình báo lỗi

➥ Học sinh chú ý hoàn thành bài tập và nộp bài.